

R프로그램 기초: 설치 및 객체

Jinseog Kim

Dongguk University

jskim1986@gmail.com

2018-03-06

Contents

1	R소개 및 설치	3
1.1	R이란?	3
1.2	R프로그램 작성 및 실행을 위한 개발 환경	4
1.3	RStudio Desktop & RStudio Server for Linux	4
1.4	R의 설치	4
1.5	Rstudio의 설치	5
2	R 시작	7
2.1	Starting R	7
2.2	R의 기초 용어 및 유틸리티	8

2.3 기타	11
3 R 객체(R objects)	12
3.1 atomic(상수) 데이터 객체	12
3.2 벡터 (vector) r객체	14
3.3 matrix(행렬)	18
3.4 리스트(list)	24
3.5 데이터프레임(data frame)	28

1 R소개 및 설치

1.1 R이란?

1. 데이터의 처리, 통계 계산 및 분석, 그래픽스를 위한 프로그래밍 언어
2. R의 모태 - S 언어 (AT&T Bell 랩의 John Chambers 등이 개발)
3. R의 개발: 뉴질랜드 Auckland 대학교 교수인 R. Ihaka 와 R. Gentleman
4. 현재, R Development Core Team이 개발 및 관리하고 있음
5. 인터프리터/스크립트 언어의 일종이며 무료

6. R은 기본(코어)패키지와 9천개 이상의 추가 패키지들로 구성됨

see <https://www.r-project.org/about.html>

1.2 R프로그램 작성 및 실행을 위한 개발 환경

- ▣ R-GUI: R의 기본 UI
- ▣ RStudio: R프로그램 작성 및 실행을 위한 통합 개발환경 프로그램(IDE)
 - ▣ rstudio.com에서 개발(무료)

1.3 RStudio Desktop & RStudio Server for Linux

- ▣ R프로그램 작성 및 실행을 위한 개발 환경프로그램(IDE)

1. RStudio: cross-platform open source IDE
2. RStudio-server: 리눅스 등 서버환경에서 다중 유저들에 대한 개발환경을 제공함

1.4 R의 설치

- ▣ <https://www.r-project.org/>
- ▣ <https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/>

1.5 Rstudio의 설치

▣ 개발자를 위한 통합환경(IDE)

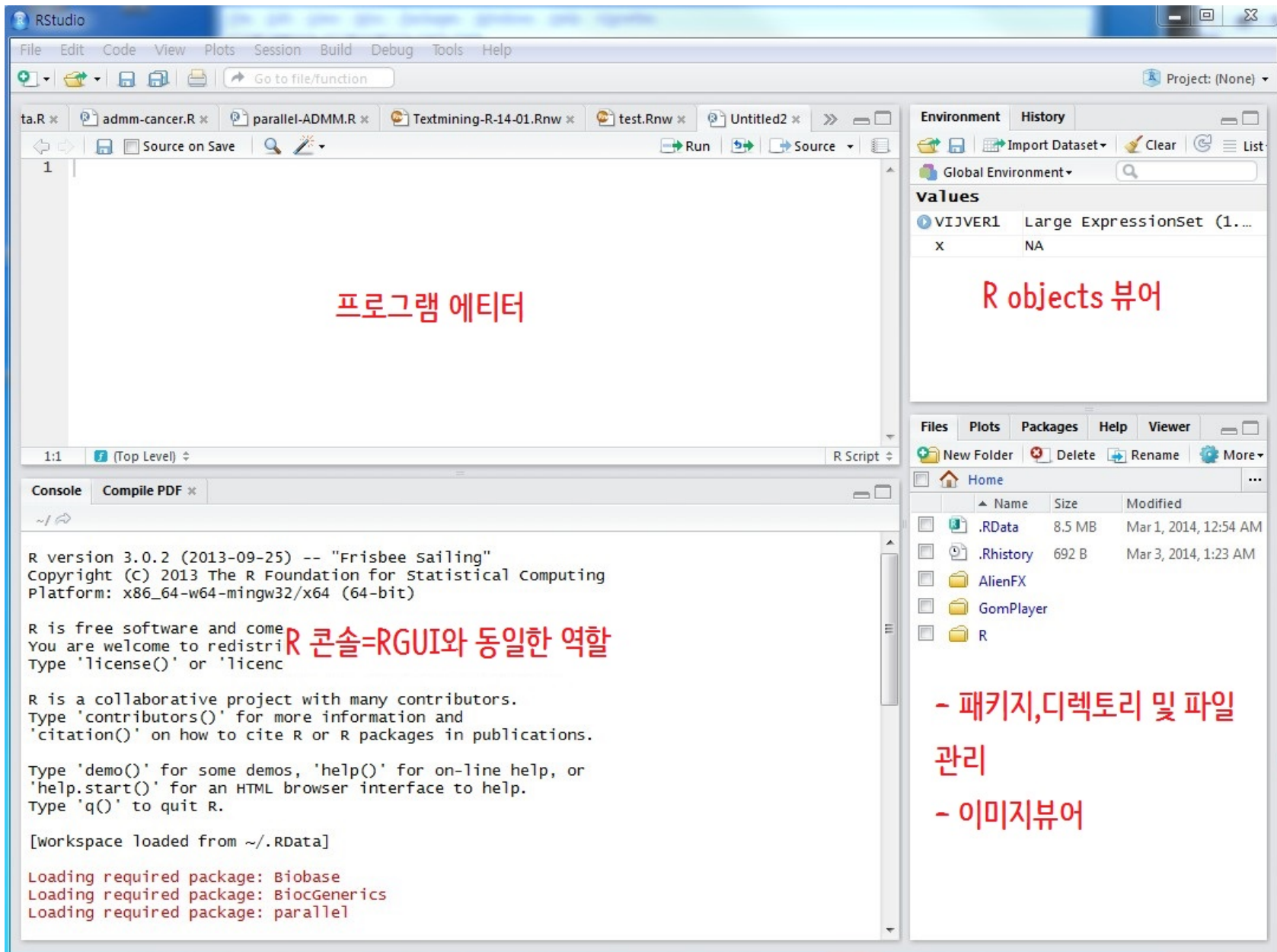


Figure 1.6 RSTUDIO

2 R 시작

2.1 Starting R

□ R consol with RGui or Rstudio

```
x <- 1
```

```
x
```

```
## [1] 1
```

```
x <- "hello"
```

```
x
```

```
## [1] "hello"
```

2.2 R의 기초 용어 및 유틸리티

□ object: R에서 자료, 함수, 연산자등 객체, 메모리에 저장

□ ls() : 객체들의 리스트

```
x <- 1  
y <- 1:10  
ls()
```

```
## [1] "x" "y"
```

□ rm(): R 객체를 삭제

```
rm(x,y)  
ls()
```

```
## character(0)
```

□ R 작업공간(R workspace): R을 이용하여 작업하는 동안 만들어지는 객체(object)들의 모임(collection)

- `help()`: R 객체들에 대한 도움말을 출력, 대신에 ?객체명을 사용할 수 있음

```
help(ls)  
?ls
```

- 작업 디렉토리(working directory) 탐색 및 지정

```
getwd()
```

```
## [1] "/var/www/html/lectures/lectures/2018-1/R"
```

```
#setwd("D:/share/lectures/R-note")
```

- 작업공간(workspace) 저장, 작업 디렉토리에는 .RData라는 파일이 생성된다.

```
save.image()
```

- R패키지: R의 확장기능 이용 \Leftarrow R패키지 추가 설치

- `search()`는 설치된 R패키지들을 확인하는 명령

```
search()
```

```
## [1] ".GlobalEnv"      "package:knitr"    "package:stats"  
## [4] "package:graphics" "package:grDevices" "package:utils"  
## [7] "package:datasets" "package:methods"  "Autoloads"  
## [10] "package:base"
```

□ library(): R에 설치된 모든 패키지 및 설명

```
library()
```

□ library(package_name): 패키지를 현재 R세션으로 로딩

```
library(MASS) # MASS 패키지를 로드
```

□ install.packages(): R에 새로운 패키지 설치

```
install.packages("stringr")
```

□ help(), '?' : 함수 및 객체에 대한 도움말

```
help("ls")  
?ls
```

2.3 기타

▣ 객체명 표시방법: 알파벳문자, '_' , '.', 숫자의 조합

▣ 라인 코멘트(주석문) : # comments

```
a <- 1  
b_1 <- 10 # <-는 left assignment
```

3 R 객체(R objects)

▣ R 객체에는 아래와 같은 종류들이 있음

1. atomic(상수)
2. vector(벡터)
3. matrix(행렬)
4. list(리스트)
5. data.frame(데이터프레임)
6. function(함수)
7. operator(연산자) ...

R 객체 중 데이터 객체 : atomic, vector, matrix, data.frame ⇒ 데이터 객체 (data object)

3.1 atomic(상수) 데이터 객체

▣ atomic(상수) 데이터 객체의 유형(type)

▣ atomic(상수) 데이터 객체

1. 정수형(integer)
2. 실수형(double)

- 3. 문자형(character)
- 4. 논리형(logical)
- 5. 복소수형(complex number)

□ Special symbol/Values

- * NA : 결측치
- * Inf, -Inf : 무한대(소) (1/0)
- * NaN : Not a Number (0/0)

□ atomic(상수) 데이터객체 예제

□ 실수형(double) / 정수형(integer)

```
typeof(10L)
```

```
## [1] "integer"
```

```
typeof(10)
```

```
## [1] "double"
```

□ 문자형(character)

```
typeof("Hello World")
```

```
## [1] "character"
```

- 논리형(logical)

```
typeof(2 < 4)
```

```
## [1] "logical"
```

3.2 벡터 (vector) 객체

- 벡터는 하나 이상의 원소로 이루어진 자료
- 벡터를 구성하는 각 원소는 그 유형(data type)이 동일해야 함 \Rightarrow (1,2,"a","b")는 잘못된 벡터
- 벡터의 생성
 - `c(...)` : 벡터 또는 상수의 연결
 - `'.'` - 연속된 정수벡터를 생성하는 연산자

```
x1 <- c(1,2,3,4)
x3 <- c("Aaa", "Baa", "Kim") #character vector
x2 <- 10:15
y <- c(x1, 0, x2); y
```

```
## [1] 1 2 3 4 0 10 11 12 13 14 15
```

□ 벡터의 생성 함수

□ rep : 반복

```
rep(2, 10)
```

```
## [1] 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
```

```
rep(c(1,2), each=5)
```

```
## [1] 1 1 1 1 1 2 2 2 2 2
```

□ seq : 등차 수열 생성

```
seq(0, 1, length=11)
```

```
## [1] 0.0 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1.0
```

1에서 9까지 2씩 증가하는 숫자로 이루어진 벡터를 만들

```
seq(1, 9, by = 2)
```

```
## [1] 1 3 5 7 9
```

□ numeric, double, integer, character: 속성이 numeric, double, integer, 혹은 character인 벡터를 괄호안의 수만큼 할당함

```
integer(length = 10)
```

```
## [1] 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

□ 벡터의 클래스

- numeric: 연속형
- factor: 범주형
- ordered: 순서있는 범주형

Table 1: R객체의 저장모드 및 스토리지 클래스

R code	mode(x)	class(x)
x<-c(1:10)	“numeric”	“numeric”
x<-factor(1:10)	“numeric”	“factor”
x<-ordered(1:10)	“numeric”	“ordered” “factor”

□ 벡터의 component를 접근

□ 인덱스 또는 component이름 이용

```
x <- c(1, 10, 7)
x[c(2:3)]
```

```
## [1] 10 7
```

```
y <- c(a=1, b=10, c=7)
y[c("a", "c")]
```

```
## a c
## 1 7
```

3.3 matrix(행렬)

□ 2차원 자료의 저장: 행(row)과 열(column)으로 구성됨

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 12 & 31 & 5 \\ 5 & 13 & 7 \\ 6 & 35 & 72 \end{pmatrix}$$

```
A <- matrix(c(2,12,5,6,3,31,13,35,5,5,7,72), ncol=3); A
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]   2   3   5
## [2,]  12  31   5
## [3,]   5  13   7
## [4,]   6  35  72
```

□ matrix(행렬)의 생성: matrix()함수 이용

```
X1 <- matrix(1:20, nrow=2, ncol=5); X1
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
```

```
## [1,] 1 3 5 7 9
## [2,] 2 4 6 8 10
```

□ matrix(행렬)의 생성: 대각행렬(diagonal matrix) 생성

```
X2 <- diag(1, 5); X2
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] 1 0 0 0 0
## [2,] 0 1 0 0 0
## [3,] 0 0 1 0 0
## [4,] 0 0 0 1 0
## [5,] 0 0 0 0 1
```

```
X2 <- diag(10)
X2 <- diag(1:10)
X2 <- diag(c(1,3,5,7,9))
```

□ 대각원소(diagonal elements)의 추출

```
diag(X2)
```

```
## [1] 1 3 5 7 9
```

□ 행렬/벡터의 결합

□ 열단위 결합

```
x <- c(1,2,3); y <- c(4,5,6)  
cbind(x,y)
```

```
##      x y  
## [1,] 1 4  
## [2,] 2 5  
## [3,] 3 6
```

□ 행단위 결합

```
rbind(x,y)
```

```
##  [,1] [,2] [,3]
## x   1   2   3
## y   4   5   6
```

□ 행렬 연산

□ 곱 (elementwise product)

```
x <- matrix(c(1:6), ncol=3); x
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]   1   3   5
## [2,]   2   4   6
```

```
y <- matrix(c(1,-1,2,3,2,-1), ncol=3); y
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]   1   2   2
## [2,]  -1   3  -1
```

```
x*y
```

```
##      [,1] [,2] [,3]  
## [1,]   1   6  10  
## [2,]  -2  12  -6
```

□ 전치행렬 (transpose matrix)

```
t(x)
```

```
##      [,1] [,2]  
## [1,]   1   2  
## [2,]   3   4  
## [3,]   5   6
```

□ 행렬곱 (matrix product)

```
z <- t(x)%*%y; z
```

```
##      [,1] [,2] [,3]  
## [1,]  -1   8   0  
## [2,]  -1  18   2  
## [3,]  -1  28   4
```

□ 역행렬 (matrix inversion) A 가 $n \times n$ 행렬일 때, 아래를 만족하는 $n \times n$ 행렬 B 가 존재하면 B 를 A 의 역행렬이라고 하고 A^{-1} 로 표시함

$$AB = BA = I_n(\text{identity})$$

```
A <- matrix(c(1,2,3,3,0,1,5,4,2), ncol=3); A
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]   1   3   5
## [2,]   2   0   4
## [3,]   3   1   2
```

```
solve(A)
```

```
##      [,1]      [,2] [,3]
## [1,] -0.13333333 -0.03333333  0.4
## [2,]  0.26666667 -0.43333333  0.2
## [3,]  0.06666667  0.26666667 -0.2
```

3.4 리스트(list)

▣ List는 서로 다른 R오브젝트들을 원소(component)로 가지는 오브젝트

▣ 리스트의 원소

▣ 상수/벡터

▣ 행렬/데이터프레임

▣ 함수등 모든 R오브젝트

▣ 리스트의 생성

▣ list()함수 이용

```
list(name_1=object_1, ..., name_m=object_m)
```

▣ name_1 ... name_m 은 콤포넌트의 이름

▣ object_1 ... 은 콤포넌트 값

▣ 예:


```
Lst <- list(name="fred", wife="mary", child.ages=c(4,7,9))
```

```
Lst
```

```
## $name  
## [1] "fred"  
##  
## $wife  
## [1] "mary"  
##  
## $child.ages  
## [1] 4 7 9
```

□ 리스트 구성요소 접근

□ [[]]

```
Lst[[1]]
```

```
## [1] "fred"
```

□ 구성요소 이름이 있는 경우(named list)

```
Lst[["name"]]; # or Lst$name
```

```
## [1] "fred"
```

▣ 서브리스트(sub-list)

```
Lst[2:3]
```

```
## $wife
```

```
## [1] "mary"
```

```
##
```

```
## $child.ages
```

```
## [1] 4 7 9
```

▣ 콤포넌트의 개수: length()

```
length(Lst)
```

```
## [1] 3
```

▣ 리스트의 결합

□ c() : 벡터의 생성 또는 결합과 동일

```
list1 <- list(a1=1, b1=1:3)
list2 <- list(a2=c("Kim", "Park"))
c(list1, list2)
```

```
## $a1
## [1] 1
##
## $b1
## [1] 1 2 3
##
## $a2
## [1] "Kim" "Park"
```

3.5 데이터프레임(data frame)

- ▣ 테이블 형태의 데이터 객체
- ▣ 컬럼은 벡터, 팩터(factor)등 서로 다른 속성을 가질 수 있음
- ▣ 변수(열)는 길이는 모두 동일
- ▣ 데이터프레임 생성

1. data.frame()함수

```
name <- c("kim", "lee", "park", "Oh")
sex <- c('f', 'm', 'f', 'm')
income <- c(100, 102, 300, 204)
d1 <- data.frame(name=name, gender=sex, incom=income)
d1
```

```
##  name gender incom
## 1  kim      f   100
## 2  lee      m   102
## 3 park      f   300
## 4  Oh      m   204
```

1. `as.data.frame()`: 리스트나 행렬을 데이터프레임으로 변환

□ 데이터프레임 관련 함수

□ 앞줄/끝줄 요약 보기

```
head(d1, 2) #tail(d1)
```

```
##  name gender incom
##  1  kim      f   100
##  2  lee      m   102
```

□ 변수명 출력/변수명 지정

```
names(d1)
```

```
## [1] "name" "gender" "incom"
```

```
names(d1)[3] <- "income"
```

□ 데이터 차원 출력

```
nrow(d1) # number of rows
```

```
## [1] 4
```

```
ncol(d1) # number of columns
```

```
## [1] 3
```

```
dim(d1) # row and column dimension
```

```
## [1] 4 3
```

□ 데이터프레임 예제(iris data)

```
head(iris, 3)
```

```
##   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
## 1         5.1         3.5         1.4         0.2  setosa
## 2         4.9         3.0         1.4         0.2  setosa
## 3         4.7         3.2         1.3         0.2  setosa
```

```
names(iris)
```

```
## [1] "Sepal.Length" "Sepal.Width" "Petal.Length" "Petal.Width"  
## [5] "Species"
```

```
dim(iris)
```

```
## [1] 150 5
```

```
nrow(iris); ncol(iris)
```

```
## [1] 150
```

```
## [1] 5
```